



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI PERUGIA

STRADA DI PREPO N.1 = 06129 PERUGIA (PG)

CENTRALINO: 075 5836002/015

FAX: 075 5839970

mailbox: del.perugia@figc.it

NUMERO COMUNICATO 50

DATA COMUNICATO 03/03/2022

STAGIONE SPORTIVA 2022/2023

Sommario

COMUNICAZIONI	524
Comunicazioni Segreteria.....	524
#GRASSROOTS CHALLENGE CATEGORIA PULCINI	524
PROGRAMMA GARE	530

COMUNICAZIONI

Comunicazioni Segreteria

#GRASSROOTS CHALLENGE CATEGORIA PULCINI

SOCIETÀ PARTECIPANTI:

Delegazione di Perugia

1. US MANTIGNANA MONTEMALBE ASD
2. USD GIOVANILE DERUTASANNICOLO
3. USD PIEVESE
4. ASD ANGELANA 1930
5. ASD ELLERA CALCIO
6. ASD JUNIOR CARPINE MAGIONE
7. ASD MADONNA ALTA - FERRO DI CAVALLO
8. ASD NESTOR CALCIO
9. ASD PONTEVALLECEPPI
10. ASD SAN MARCO JUVENTINA
11. ASD SANTA SABINA
12. CSD GIOVANILI TODI
13. ASD CASTIGLIONE DEL LAGO
14. ASD PONTEVECCHIO
15. ACD BASTIA 1924
16. ASD TAVERNELLE CALCIO
17. ASD JUNIOR SANTA SABINA
18. AC PERUGIA CALCIO
19. PGS DON BOSCO ASD
20. ACD CASTEL DEL PIANO
21. ASD OLIMPIA UMBRIA

Suddivisione in 7 gironi da 3 squadre con criterio di vicinorietà

GIRONE 1 – ELLERA / JUNIOR CARPINE MAGIONE / M.M.MANTIGNANA

GIRONE 2 – CASTIGLIONE DEL LAGO/ PIEVESE / TAVERNELLE

GIRONE 3 – CASTEL DEL PIANO/ MADONNA ALTA / SANTA SABINA

GIRONE 4 – DON BOSCO/ JUNIOR SANTA SABINA / PERUGIA

GIRONE 5 – PONTEVALLECEPPI / PONTEVECCHIO / S. M. JUVENTINA

GIRONE 6 – ANGELANA / BASTIA / GIOV. DERUTA

GIRONE 7 – GIOV. TODI / NESTOR / OLIMPIA UMBRA

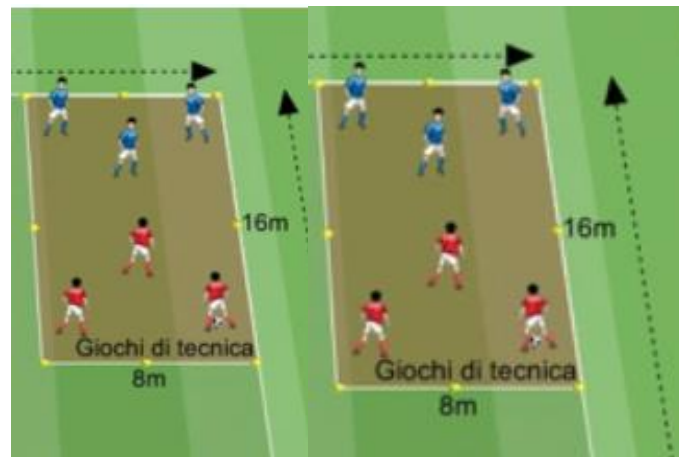
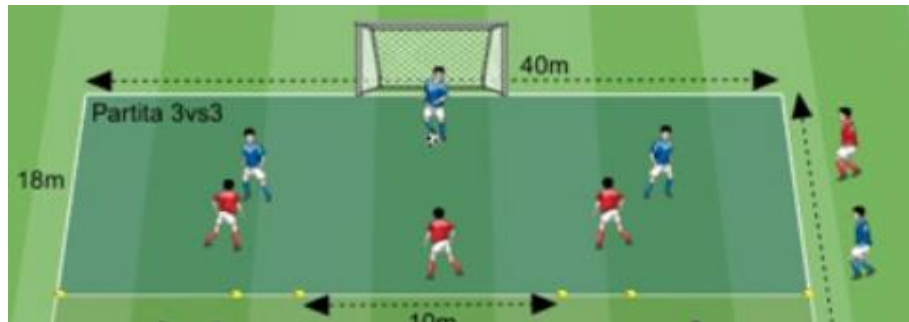
Le sopra elencate squadre disputano un raggruppamento triangolare il 12 marzo 2023.

Le Società qualificate disputeranno un triangolare e due incontri il 2 aprile 2023 per designare le 3 squadre che disputeranno il triangolare di finale il 7 maggio 2023. Le migliori 2 squadre della finale si qualificheranno per la finale regionale a 8 squadre che si disputerà orientativamente per la fine di maggio

ATTIVITÀ:

Il confronto prevede la disputa di due giochi più le partite 7 contro 7.

In particolare i giochi previsti nella fase iniziale sono: “3 contro 3 in costruzione” e “calcio forte”.

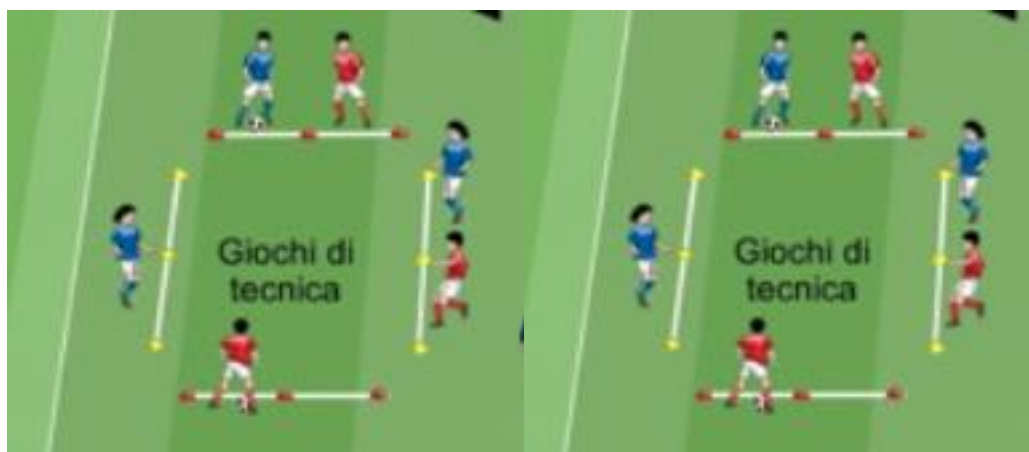


Nel “3 contro 3 in costruzione” vengono disputati due tempi da 3 minuti dove si alternano le squadre a difesa della porta. Contemporaneamente si disputa il gioco “calcio forte” per la durata di 6 minuti.

Successivamente vengono disputate partite 7 contro 7:

- due tempi da 12 minuti in caso di confronti triangolari (a 3 squadre nello stesso campo)
- tre tempi da 12 minuti in caso di confronti a 2 squadre

Nelle Delegazioni dove sono previste due o più fasi di qualificazione, nella seconda fase, i giochi previsti sono “3 contro 3 in ampiezza” e “gioca veloce”, fermo restando la disputa delle partite come sopra.



Questa modalità permetterà alle Società che si qualificheranno per la Finale la conoscenza di tutti i giochi previsti dal Torneo #Grassroots Challenge.

Realizzazione del Goal nelle porticine (coni o delimitatori):

Il Goal nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei due delimitatori. Il goal non è considerato valido se passa sopra i delimitatori o li tocca.

Attribuzione dei punteggi:

Confronto Tecnico: Partite 3 contro 3 (3 contro 3 in ampiezza o 3 contro 3 in costruzione) e Giochi di tecnica (gioco veloce o calcio forte).

Assegnazione di un punto a seguito dell'esito del confronto tecnico vinto o pareggiato. Il risultato del confronto tecnico è determinato dalla somma dei punti ottenuti nelle 8 sfide tecniche (4 sfide 3 contro 3 e 4 sfide nel gioco di tecnica).

Esempio tabella punti assegnati in un singolo incontro: fase confronto tecnico

	Campo 1		Campo 2		Campo 3		Campo 4	
Rotazione	3 contro 3 1° tempo	3 contro 3 2° tempo	Giochi di tecnica 1° tempo	Giochi di tecnica 2° tempo	3 contro 3 1° tempo	3 contro 3 2° tempo	Giochi di tecnica 1° tempo	Giochi di tecnica 2° tempo
Squadra ALFA	1	0	1	1	0	0	1	1
Squadra BETA	0	1	1	0	1	1	0	0

Partite "7 contro 7" (triangolari)

1° Gara:	Squadra 1	–	Squadra 2	2 tempi da 12 minuti
2° Gara:	Squadra 2	–	Squadra 3	2 tempi da 12 minuti
3° Gara:	Squadra 3	–	Squadra 1	2 tempi da 12 minuti

Assegnazione di un punto per ciascun tempo vinto o pareggiato (si ricorda che sono previsti 2 tempi di gioco)

SOCIETA'	ESERCITAZIONI	1° TEMPO 7 CONTRO 7	2° TEMPO 7 CONTRO 7	PUNTI TOTALI
SQUADRA ALFA	1	1	1	3
SQUADRA BETA	0	1	0	1

Partita "7 contro 7" (confronto a due squadre)

Assegnazione di un punto per ciascun tempo vinto o pareggiato (si ricorda che sono previsti 3 tempi di gioco)

SOCIETA'	ESERCITAZIONI	1° TEMPO 7 CONTRO 7	2° TEMPO 7 CONTRO 7	3° TEMPO 7 CONTRO 7	PUNTI TOTALI
SQUADRA ALFA	1	1	1	1	4
SQUADRA BETA	0	1	0	0	1

REFERTO GARA

Il referto gara può essere scaricato e stampato dal seguente collegamento:

- referto per triangolare ([click qui](#))
- referto per incontro a due squadre ([click qui](#))

Tutte le informazioni possono essere scaricate oltre che dai link diretti di collegamento, visitando il sito www.figc.it → sezione GIOVANI → REGIONI → UMBRIA → COMUNICAZIONI

PROGRAMMA GARE

PROSSIMI TURNI

UNDER 16 REGIONALE

GIRONE B - 5 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
PONTEVECCHIO SRL	CASTIGLIONE DEL LAGO sq.B	R	06/03/2023 15:30	149 COM. G. VIPERA /LOC. PICCIONE	PICCIONE	STRADA SELVETTE

PUBBLICATO IN PERUGIA IL 03 MARZO 2023.

Il Segretario
Roberto Ciurnella

Il Delegato Provinciale
Virgilio Ubaldi